# Outils logiciels pour la 3D

## GMSH

Visualiser des objets STL et bien plus (éditono de mesh).

Pour afficher les surfaces : Tools → Options → Mesh → Visibility → Surface faces

## MeshLab

Article extrait de : https://lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/outils_3d?rev=1646050984**
Article mis à jour: **2022/02/28 13:23**