

# Tiled

Tiled est un éditeur de niveaux 2D pour les jeux utilisant des systèmes de tuile (*tile*) et de carte de tuile (*tilemap*). Tiled permet de réaliser des jeux de tuile (*tileset*) et de les assembler.

Tiled est un logiciel libre qui peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS

- **site principal** : <https://github.com/mapeditor/tiled>
- **code source** : <https://github.com/mapeditor/tiled>
- **documentation** : <https://doc.mapeditor.org/en/stable/>

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/tiled/start?rev=1744203383>

Article mis à jour: **2025/04/09 14:56**