

Turncoats

Règles du jeu De 2 à 5 personnes

Mise en place : placer une paire de chaque couleur dans les zones rouges et 2 pions sélectionnés aléatoirement dans les autres zones libres. Piocher 8 pions et les garder cachés.

Jouer une action parmi les 4 possibles puis passer la main à la personne à gauche.

Recruter : placer un pion de sa main dans n'importe quelle région.

Combattre : placer un pion dans la zone "Guerre" puis choisir une région et pour chaque pion de la couleur du pion posé, remettre dans le sac un pion d'une autre couleur.

Marcher : placer un pion dans la zone "Mouvement" puis déplacer un ou plusieurs pions de la couleur posée d'une région vers une région adjacent.

Négocier : piocher un pion et l'ajouter à sa main puis révéler un pion de sa main et le remettre dans le sac.

Quand toutes les personnes ont joué l'action « Négociateur » consécutivement, le jeu se termine.

La faction dominante est celle qui contrôle le plus de régions.

Une région est contrôlée si une couleur y est en supériorité numérique.

En cas d'égalité, regarder celle qui est en majorité dans la zone "Guerre" puis dans la zone "Mouvement".

La personne ayant dans sa main le plus de pions de la faction dominante gagne.

Pour départager les égalités, la personne avec le moins de pions de la faction perdante gagne et s'il y a encore égalité la prochaine personne qui devait jouer gagne.

Article extrait de : <https://lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <https://lesporteslogiques.net/wiki/turncoats?rev=1743774309>

Article mis à jour: **2025/04/04 15:45**